

GPU - 機能 #753

Thalys #0 A100 80G #1とペア

2023-12-24 13:39 - Nishimura Ryoma

ステータス:	終了	開始日:	2025-03-09
優先度:	通常	期日:	2025-03-09
担当者:		進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
説明			

履歴

#1 - 2023-12-24 13:41 - Nishimura Ryoma

- トラッカーをバグから機能に変更

#2 - 2023-12-24 13:58 - Fujita Masaki

- 期日を2023-12-25にセット

- ステータスを新規から進行中に変更

- 担当者をNishimura RyomaからFujita Masakiに変更

#3 - 2023-12-25 21:35 - Ozawa Nanami

- 期日を2023-12-25から2023-12-28に変更

- 担当者をFujita MasakiからOzawa Nanamiに変更

#4 - 2023-12-31 03:24 - Ozawa Nanami

- 期日を2023-12-28から2023-12-31に変更

#5 - 2024-01-01 09:06 - Fujita Masaki

- 期日を2023-12-31から2024-01-07に変更

- 担当者をOzawa NanamiからFujita Masakiに変更

- 開始日を2023-12-24から2024-01-01に変更

#6 - 2024-01-07 15:30 - Fujita Masaki

- 期日を2024-01-07から2024-01-09に変更

#7 - 2024-01-10 18:08 - Fujita Masaki

- 期日を2024-01-09から2024-01-17に変更

- 優先度を通常から高めに変更

- 開始日を2024-01-01から2024-01-10に変更

COLIEEの提出締め切りまで借ります

#8 - 2024-01-15 15:33 - Fujita Masaki

- 期日を2024-01-17から2024-01-19に変更

#9 - 2024-01-25 06:58 - Aoki Hiroshige

- 期日を2024-01-19から2024-01-25に変更

- 担当者をFujita MasakiからAoki Hiroshigeに変更

- 優先度を高めから通常に変更

- 開始日を2024-01-10から2024-01-25に変更

- 進捗率を0から10に変更

- 予定工数を 14.00時間 にセット

#10 - 2024-01-26 05:52 - Aoki Hiroshige

- 予定工数を 14.00時間 から 20.00時間 に変更

#11 - 2024-01-26 05:52 - Aoki Hiroshige

- 期日を 2024-01-25 から 2024-01-27 に変更

- 開始日を 2024-01-25 から 2024-01-26 に変更

#12 - 2024-02-08 02:24 - Ozawa Nanami

- 期日を 2024-01-27 から 2024-02-08 に変更

- 担当者を Aoki Hiroshige から Ozawa Nanami に変更

- 開始日を 2024-01-26 から 2024-02-08 に変更

#13 - 2024-02-16 16:35 - Ozawa Nanami

- 期日を 2024-02-08 から 2024-02-16 に変更

- 開始日を 2024-02-08 から 2024-02-16 に変更

#14 - 2024-03-08 19:50 - Tetta Masukawa

- 期日を 2024-02-16 から 2024-03-09 に変更

- 担当者を Ozawa Nanami から Tetta Masukawa に変更

- 開始日を 2024-02-16 から 2024-03-08 に変更

- 進捗率を 10 から 0 に変更

- 予定工数を 20.00時間 から 24.00時間 に変更

#15 - 2024-03-08 19:55 - Tetta Masukawa

- 予定工数を 24.00時間 から 30.00時間 に変更

#16 - 2024-03-10 00:15 - Tetta Masukawa

- 期日を 2024-03-09 から 2024-03-10 に変更

- 開始日を 2024-03-08 から 2024-03-09 に変更

- 予定工数を 30.00時間 から 10.00時間 に変更

#17 - 2024-03-25 15:40 - Tetta Masukawa

- ステータスを 進行中 から 終了 に変更

- 担当者を 削除 (Tetta Masukawa)

- 予定工数を 10.00時間 から 0.00時間 に変更

#18 - 2024-04-09 22:22 - Tetta Masukawa

- 期日を 2024-03-10 から 2024-04-10 に変更

- 担当者を Tetta Masukawa にセット

- 開始日を 2024-03-09 から 2024-04-09 に変更

- 予定工数を 0.00時間 から 35.00時間 に変更

#19 - 2024-04-09 22:57 - Tetta Masukawa

- 予定工数を 35.00時間 から 40.00時間 に変更

#20 - 2024-04-09 22:58 - Tetta Masukawa

- 期日を 2024-04-10 から 2024-04-11 に変更

#21 - 2024-04-10 14:35 - Tetta Masukawa

- 進捗率を 0 から 50 に変更

#22 - 2025-01-21 22:46 - Tetta Masukawa

- 期日を削除 (2024-04-11)
- 担当者を削除 (Tetta Masukawa)
- 開始日を削除 (2024-04-09)
- 進捗率を 50 から 0 に変更
- 予定工数を 40.00時間 から 0.00時間 に変更

#23 - 2025-02-14 15:49 - Sakane Ami

- 期日を 2025-02-20 にセット
- 担当者を Sakane Ami にセット
- 開始日を 2025-02-14 にセット
- 進捗率を 0 から 10 に変更
- 予定工数を 0.00時間 から 144.00時間 に変更

#24 - 2025-03-09 18:46 - Kadowaki Kazuma

- 期日を 2025-02-20 から 2025-03-16 に変更
- 担当者を Sakane Ami から Kadowaki Kazuma に変更
- 開始日を 2025-02-14 から 2025-03-09 に変更
- 進捗率を 10 から 0 に変更
- 予定工数を削除 (144.00時間)

#25 - 2025-03-10 01:13 - Kadowaki Kazuma

- 期日を 2025-03-16 から 2025-03-09 に変更
- 担当者を削除 (Kadowaki Kazuma)