

GPU - 機能 #742

lyria #3 RTX8000 48G #2とペア

2023-11-19 22:05 - baba mizuki

ステータス:	進行中	開始日:	2024-02-06
優先度:	高め	期日:	2024-02-12
担当者:	Sakane Ami	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
説明			

履歴

#1 - 2023-11-19 22:06 - baba mizuki

- カテゴリをGPUにセット
- 担当者をbaba mizukiにセット

#2 - 2023-11-19 22:07 - baba mizuki

- プロジェクトをKanolabからGPUに変更
- カテゴリを削除(GPU)

#3 - 2023-11-21 11:02 - Kano Yoshinobu

- 題名をlyria RTX8000 48G #2 #3からlyria #3 RTX8000 48G #2に変更

#4 - 2023-11-21 11:02 - Kano Yoshinobu

- 題名をlyria #3 RTX8000 48G #2からlyria #3 RTX8000 48G #2とペアに変更

#5 - 2023-11-21 16:58 - baba mizuki

- ステータスを進行中から解決に変更

#6 - 2023-11-21 16:58 - baba mizuki

- ステータスを解決から進行中に変更

#7 - 2023-11-21 17:01 - baba mizuki

- 期日を2023-11-21から2023-11-22に変更

#8 - 2023-11-22 01:39 - baba mizuki

- ステータスを進行中から解決に変更

#9 - 2023-11-22 01:41 - baba mizuki

- 担当者を削除(baba mizuki)

#10 - 2023-11-23 16:25 - Ozawa Nanami

- ステータスを解決から進行中に変更
- 担当者をOzawa Nanamiにセット
- 優先度を通常から今すぐに変更

4枚で動くか調べてます。1時間くらいで終わると思います。

#11 - 2023-11-23 16:25 - Ozawa Nanami

- 期日を2023-11-22から2023-11-23に変更
- 開始日を2023-11-19から2023-11-23に変更
- 予定工数を1.00時間にセット

#12 - 2023-11-23 16:34 - Ozawa Nanami

- 期日を削除 (2023-11-23)
- ステータスを進行中から解決に変更
- 担当者を削除 (Ozawa Nanami)
- 優先度を今すぐから通常に変更
- 開始日を削除 (2023-11-23)
- 予定工数を削除 (1.00時間)

#13 - 2023-11-28 16:44 - Fukuhata Shion

- 期日を2023-11-30にセット
- ステータスを解決から進行中に変更
- 担当者をFukuhata Shionにセット
- 開始日を2023-11-28にセット

1回2時間程度のファインチューニングを複数回実施します。

#14 - 2023-11-30 11:55 - Fukuhata Shion

- 期日を削除 (2023-11-30)
- ステータスを進行中から解決に変更
- 担当者を削除 (Fukuhata Shion)
- 開始日を削除 (2023-11-28)

#15 - 2023-12-09 14:48 - Aoki Hiroshige

- 期日を2023-12-10にセット
- ステータスを解決から進行中に変更
- 担当者をAoki Hiroshigeにセット
- 開始日を2023-12-09にセット
- 予定工数を12.00時間にセット

追加事前学習

#16 - 2023-12-09 18:44 - Aoki Hiroshige

- ステータスを進行中から終了に変更

#17 - 2023-12-09 18:45 - Aoki Hiroshige

- ステータスを終了から解決に変更

#18 - 2023-12-15 06:31 - Takasu Ryo

- 担当者をAoki HiroshigeからTakasu Ryoに変更
- 予定工数を12.00時間から24.00時間に変更

#19 - 2023-12-15 18:04 - Takasu Ryo

- 優先度を通常から高めに変更

#20 - 2023-12-16 10:49 - Fukuhata Shion

- 期日を2023-12-10から2023-12-17に変更
- ステータスを解決から進行中に変更
- 担当者をTakasu RyoからFukuhata Shionに変更
- 開始日を2023-12-09から2023-12-16に変更
- 予定工数を24.00時間から48.00時間に変更

#21 - 2023-12-18 06:58 - Fukuhata Shion

- ステータスを進行中から解決に変更

#22 - 2023-12-20 15:23 - Fukuhata Shion

- 期日を2023-12-17 から2023-12-25 に変更
- ステータスを解決 から 進行中 に変更
- 開始日を2023-12-16 から2023-12-23 に変更
- 予定工数を48.00時間 から72.00時間 に変更

#23 - 2023-12-23 04:44 - Takasu Ryo

- 担当者をFukuhata Shion からTakasu Ryo に変更

#24 - 2023-12-28 04:12 - Ogawa Asami

- 期日を2023-12-25 から2023-12-30 に変更
- 担当者をTakasu Ryo からOgawa Asami に変更
- 開始日を2023-12-23 から2023-12-27 に変更

#25 - 2023-12-29 01:03 - Ogawa Asami

- ステータスを進行中 から 終了 に変更

#26 - 2024-01-13 16:58 - Kano Yoshinobu

- ステータスを終了 から 解決 に変更

#27 - 2024-01-13 17:26 - Sakane Ami

- 期日を2023-12-30 から2024-01-23 に変更
- ステータスを解決 から 進行中 に変更
- 担当者をOgawa Asami からSakane Ami に変更
- 開始日を2023-12-27 から2024-01-13 に変更
- 予定工数を削除 (72.00時間)

#28 - 2024-01-23 23:50 - Sakane Ami

- ステータスを進行中 から 解決 に変更

#29 - 2024-01-24 22:06 - Takasu Ryo

- 期日を2024-01-23 から2024-01-26 に変更
- 担当者をSakane Ami からTakasu Ryo に変更
- 開始日を2024-01-13 から2024-01-24 に変更

#30 - 2024-02-06 17:21 - Sakane Ami

- 期日を2024-01-26 から2024-02-12 に変更
- ステータスを解決 から 進行中 に変更
- 担当者をTakasu Ryo からSakane Ami に変更
- 開始日を2024-01-24 から2024-02-06 に変更