

GPU - 機能 #738

lyria #4 RTX8000 48G #5とペア

2023-11-09 16:52 - Ozawa Nanami

ステータス:	進行中	開始日:	2024-01-24
優先度:	通常	期日:	2024-01-26
担当者:	Takasu Ryo	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
説明			

履歴

#1 - 2023-11-18 14:56 - Ozawa Nanami

- 題名を lyria 4番 から lyria #4 Quadro RTX 8000 #5とペア に変更

#2 - 2023-11-21 11:00 - Kano Yoshinobu

- 題名を lyria #4 Quadro RTX 8000 #5とペア から lyria #4 RTX8000 48G #5とペア に変更

#3 - 2023-11-21 17:08 - Sakane Ami

- 期日を 2023-11-21 にセット

- ステータスを 新規 から 進行中 に変更

- 担当者を Sakane Ami にセット

- 開始日を 2023-11-09 から 2023-11-21 に変更

#4 - 2023-11-21 17:33 - Sakane Ami

- ステータスを 進行中 から 解決 に変更

#5 - 2023-11-23 15:42 - Ozawa Nanami

- ステータスを 解決 から 進行中 に変更

- 担当者を Sakane Ami から Ozawa Nanami に変更

- 優先度を 通常 から 今すぐ に変更

#6 - 2023-11-23 16:08 - Ozawa Nanami

- 期日を 2023-11-21 から 2023-11-23 に変更

- 開始日を 2023-11-21 から 2023-11-23 に変更

#7 - 2023-11-23 16:35 - Ozawa Nanami

- 期日を削除 (2023-11-23)

- ステータスを 進行中 から 解決 に変更

- 担当者を削除 (Ozawa Nanami)

- 優先度を 今すぐ から 通常 に変更

- 開始日を削除 (2023-11-23)

#8 - 2023-12-08 20:09 - Aoki Hiroshige

- 期日を 2023-12-09 にセット

- 担当者を Aoki Hiroshige にセット

- 開始日を 2023-12-08 にセット

- 予定工数を 12.00時間 にセット

#9 - 2023-12-09 13:02 - Aoki Hiroshige

- 期日を2023-12-09から2023-12-10に変更
- 開始日を2023-12-08から2023-12-09に変更

#10 - 2023-12-09 13:03 - Aoki Hiroshige

- ステータスを解決から進行中に変更

#11 - 2023-12-15 06:31 - Takasu Ryo

- 担当者をAoki HiroshigeからTakasu Ryoに変更
- 予定工数を12.00時間から24.00時間に変更

#12 - 2023-12-15 18:04 - Takasu Ryo

- 優先度を通常から高めに変更

#13 - 2023-12-21 02:43 - Sakane Ami

- 期日を2023-12-10から2023-12-28に変更
- 担当者をTakasu RyoからSakane Amiに変更
- 優先度を高めから通常に変更
- 開始日を2023-12-09から2023-12-21に変更
- 予定工数を削除(24.00時間)

使いたい方がいたら教えてください

#14 - 2023-12-29 13:05 - Takasu Ryo

- 期日を2023-12-28から2023-12-31に変更
- 担当者をSakane AmiからTakasu Ryoに変更
- 開始日を2023-12-21から2023-12-29に変更

#15 - 2024-01-01 09:59 - Takasu Ryo

- 期日を2023-12-31から2024-01-03に変更
- 開始日を2023-12-29から2024-01-01に変更

#16 - 2024-01-24 22:06 - Takasu Ryo

- 期日を2024-01-03から2024-01-26に変更
- 開始日を2024-01-01から2024-01-24に変更