

GPU - 機能 #735

lyria #1 RTX8000 48G #0とペア

2023-11-09 16:51 - Ozawa Nanami

ステータス:	進行中	開始日:	2024-03-10
優先度:	低め	期日:	2024-03-12
担当者:	Takasu Ryo	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
説明			

履歴

#1 - 2023-11-09 16:52 - Ozawa Nanami

- トラッカーをバグから機能に変更

#2 - 2023-11-11 19:09 - Tetta Masukawa

- 期日を2023-11-12にセット

- ステータスを新規から進行中に変更

- 担当者をTetta Masukawaにセット

- 優先度を通常から低めに変更

- 開始日を2023-11-09から2023-11-11に変更

- 予定工数を12.00時間にセット

#3 - 2023-11-11 20:13 - Tetta Masukawa

- 期日を削除(2023-11-12)

- ステータスを進行中から解決に変更

- 担当者を削除(Tetta Masukawa)

- 優先度を低めから通常に変更

- 予定工数を削除(12.00時間)

#4 - 2023-11-11 22:37 - Fukuhata Shion

- 期日を2023-11-13にセット

- ステータスを解決から進行中に変更

- 担当者をFukuhata Shionにセット

#5 - 2023-11-11 22:37 - Fukuhata Shion

- 予定工数を48.00時間にセット

#6 - 2023-11-11 22:47 - Fukuhata Shion

- 期日を2023-11-13から2023-11-12に変更

- 予定工数を48.00時間から24.00時間に変更

#7 - 2023-11-13 00:33 - Fukuhata Shion

- ステータスを進行中から解決に変更

- 担当者を削除(Fukuhata Shion)

#8 - 2023-11-13 00:34 - Fukuhata Shion

- 期日を削除(2023-11-12)

- 開始日を削除(2023-11-11)

#9 - 2023-11-14 01:53 - Sakane Ami

- 期日を2023-11-16にセット
- ステータスを解決から進行中に変更
- 担当者をSakane Amiにセット
- 開始日を2023-11-14にセット
- 予定工数を24.00時間から72.00時間に変更

3日ほどお借りします。

#10 - 2023-11-17 10:46 - Sakane Ami

- 期日を2023-11-16から2023-11-19に変更

#11 - 2023-11-18 15:03 - Ozawa Nanami

- 題名をlyria 1番からlyria #1 Quadro RTX 8000 #0とペアに変更

#12 - 2023-11-20 15:13 - Sakane Ami

- 期日を削除(2023-11-19)
- ステータスを進行中から解決に変更
- 開始日を削除(2023-11-14)

#13 - 2023-11-21 10:59 - Kano Yoshinobu

- 題名をlyria #1 Quadro RTX 8000 #0とペアからlyria #1 RTX8000 48G #0とペアに変更

#14 - 2023-11-21 13:21 - Nishimura Ryoma

- 期日を2023-11-26にセット
- ステータスを解決から進行中に変更
- 担当者をSakane AmiからNishimura Ryomaに変更
- 開始日を2023-11-21にセット
- 予定工数を72.00時間から120.00時間に変更

11/26 13時ごろ

#15 - 2023-11-30 09:38 - Nishimura Ryoma

- ステータスを進行中から解決に変更

#16 - 2023-12-06 21:38 - Sakane Ami

- 期日を2023-11-26から2023-12-11に変更
- ステータスを解決から進行中に変更
- 担当者をNishimura RyomaからSakane Amiに変更
- 開始日を2023-11-21から2023-12-06に変更

#17 - 2023-12-13 10:44 - Sakane Ami

- 期日を2023-12-11から2023-12-16に変更
- 開始日を2023-12-06から2023-12-13に変更
- 予定工数を削除(120.00時間)

#18 - 2023-12-19 15:01 - Sakane Ami

- 期日を2023-12-16から2023-12-22に変更

#19 - 2023-12-29 01:03 - Ogawa Asami

- 期日を2023-12-22から2023-12-30に変更
- 担当者をSakane AmiからOgawa Asamiに変更
- 優先度を通常から高めに変更

- 開始日を2023-12-13から2023-12-28に変更

#20 - 2024-01-13 16:57 - Sakane Ami

- 期日を2023-12-30から2024-01-22に変更

- 担当者をOgawa AsamiからSakane Amiに変更

- 開始日を2023-12-28から2024-01-13に変更

#21 - 2024-01-23 23:48 - Sakane Ami

- ステータスを進行中から解決に変更

#22 - 2024-01-24 19:27 - baba mizuki

- 期日を2024-01-22から2024-01-25に変更

- 担当者をSakane Amiからbaba mizukiに変更

- 開始日を2024-01-13から2024-01-24に変更

#23 - 2024-01-24 19:28 - baba mizuki

- ステータスを解決から進行中に変更

#24 - 2024-01-25 06:59 - Aoki Hiroshige

- 担当者をbaba mizukiからAoki Hiroshigeに変更

- 優先度を高めから通常に変更

- 開始日を2024-01-24から2024-01-25に変更

- 進捗率を0から10に変更

- 予定工数を14.00時間にセット

#25 - 2024-01-25 07:00 - Aoki Hiroshige

- 担当者をAoki Hiroshigeからbaba mizukiに変更

- 優先度を通常から高めに変更

- 開始日を2024-01-25から2024-01-24に変更

- 進捗率を10から0に変更

- 予定工数を14.00時間から0.00時間に変更

#26 - 2024-03-10 23:49 - Takasu Ryo

- 期日を2024-01-25から2024-03-12に変更

- 担当者をbaba mizukiからTakasu Ryoに変更

- 優先度を高めから低めに変更

- 開始日を2024-01-24から2024-03-10に変更